



TANGUY LORENT

\> FULLSTACK ENGINEER

Software ingénieur spécialisé en 3D de formation, cela fait 3 ans que j'évolue en tant qu'ingénieur fullstack/lead frontend. J'aime travailler à la frontière en design et développement, afin de créer des expériences élégantes, mais surtout fonctionnelles, robustes, et performante.

CONTACT

lorent.tanguy@gmail.com
(+33) 6 17 87 29 00
www.tlorent.fr ↗
Github ↗
LinkedIn ↗

LANGUES

Français → Native
English → Fluent
Espagnol → A2

COMPETENCES

Langages

Javascript, Typescript,
HTML, CSS, PHP, Python,
SQL
C/C++, GLSL, CUDA, C#

Librairies & Frameworks

Next.js, React, Vue.js,
Three.js, Tailwind CSS,
Radix UI, GSAP, Node.js,
FastAPI,
OpenGL, Unity, Unreal 5

Tools & Platforms

Git, Github, VS Code,
Cursor, Docker, AWS,
Firebase, Vercel, Vite,
Figma, Adobe Suite

INTERETS

3D, art, design,
architecture, jeux de
rôles, jeux-video,
basketball

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

LATE FOUNDER - INGÉNIEUR FULLSTACK/LEAD FRONTEND

Juin 2022 - Présent | Meteory (start-up), Amsterdam

> Meteory ↗

Plateforme de visualisation de données environnementales destinée aux communes et EPCI françaises dans le cadre de leur PCAET.

- Design, développement et maintenance de la plateforme React.
- Maintenance et développement de l'API Gateway (AWS).
- Choix des technologies frontend pour la visualisation de données géospatiales priorisant la maintenabilité et la scalabilité.
- Design, développement et maintenance du site vitrine en Next.js, avec prise en compte des Web Core Vitals et SEO. Augmentation de +174% du trafic mensuel sur un an.
- Rédaction d'articles SEO pour le blog.
- Branding de Meteory.

> Maphub.co ↗

Cloud géospatial permettant aux entreprises et professionnels SIG de facilement héberger, consommer et partager leur donnée géospatiale.

- Conception et maintenance d'un design system basé sur Radix UI.
- Maintenance et développement de l'API Fastapi.
- Implémentation de nouvelles fonctionnalités côté front et back.
- Migration de base de données de plus de 1200 utilisateurs.
- Amélioration de l'onboarding basé sur les métrics collectés via Mixpanel, pour passé de ~40% à plus 95% de complétion.

INGÉNIEUR XR

Avril - Septembre 2023 | Dreamcorp VR, Paris

> Backdrop XR ↗

Logiciel d'exploitation de studio virtuel XR basé sur Unreal engine 5.

- Implementation d'un nouveau protocole de tracking camera.
- Application de la distorsion des lentilles physiques aux cameras virtuelles de réalité augmentée.
- Opérateur XR sur les plateaux de tournages du 19-21 d'ARTE.
- Vieille technologique sur la génération de décors 3D par IA.

FORMATIONS

Ingénieur Informatique (IMAC), spécialité 3D

2020 - 2023 | ESIEE-PARIS, FRANCE

DUT Métiers du Multimédia et de l'Internet (MMI)

2018 - 2020 | Université de Laval, FRANCE

Mise à niveau en Arts Appliqués (MÀNAA)

2017 - 2018 | Lycée Joseph SAVINA, FRANCE